

Acceso a ficheros de texto



Veremos cómo leer el contenido de un fichero de texto y cómo almacenar información en estos ficheros. A la hora de **leer el contenido de un fichero** podemos emplear la función `readLines` que ya hemos usado para leer de teclado, y que también lee las líneas del fichero que le indiquemos, y devuelve un vector con ellas:

```
lineas <- readLines("fichero.txt")
for(linea in lineas)
{
  print(linea)
}
```

Para **escribir contenido en un fichero** usaremos la función `cat` que ya hemos visto anteriormente para mostrar datos por pantalla. Le podemos pasar parámetros adicionales, además del texto a escribir:

- Un parámetro `file` que indique en qué fichero escribir
- Un parámetro `append` para indicar si queremos añadir contenido al que ya hay (por defecto es FALSE, con lo que se borra el contenido previo del fichero)
- Un parámetro `sep` para indicar el carácter separador de fin de línea, para cada línea a escribir

Por ejemplo:

```
cat("Hola", file="prueba.txt", sep="\n")
cat("Buenas", file="prueba.txt", append=TRUE)
```

Ejercicio 1:

Crea un programa `buscador.r` que lea las líneas de un fichero de textos llamado *textos.txt* que contenga varias frases. El programa pedirá al usuario que escriba un texto y buscará qué líneas del fichero contienen ese texto. Las líneas que lo contengan se guardarán una a una en un fichero llamado *resultado.txt*.

AYUDA: [vídeo con solución del ejercicio](#)